

Бьери Страуструп

**Язык**  
**программирования**  
**C++**

Специальное издание

Перевод с английского  
под редакцией  
Н.Н. Мартынова



Москва  
Издательство **СПИРОН**  
2017

**Страуструп, Б.** Язык программирования С++ / Б. Страуструп ; пер. с англ. под ред. Н. Н. Мартынова. — Спец. изд. — Москва : Бином-пресс, 2017. — 1135 с. : ил. — Предм. указ. : с. 1117—1135.

УДК 004.43

ББК 32

**Чит. зал № 1 — 1 экз.**

Книга написана Бьерном Страуструпом – автором языка программирования С++ – и является каноническим изложением возможностей этого языка. Помимо подробного описания собственно языка, на страницах книги вы найдете доказавшие свою эффективность подходы к решению разнообразных задач проектирования и программирования. Многочисленные примеры демонстрируют как хороший стиль программирования на С-совместимом ядре С++, так и современный объектно-ориентированный подход к созданию программных продуктов.

Книга адресована программистам, использующим в своей повседневной работе С++. Она также будет полезна преподавателям, студентам и всем, кто хочет ознакомиться с описанием языка «из первых рук».

# Краткое содержание

Предисловие переводчика и редактора . . . . .	25
Предисловие автора к третьему русскому изданию . . . . .	26
Предисловие . . . . .	29
Предисловие ко второму изданию . . . . .	31
Предисловие к первому изданию . . . . .	33
<b>Введение . . . . .</b>	<b>35</b>
1. Обращение к читателю . . . . .	37
2. Обзор языка C++ . . . . .	59
3. Обзор стандартной библиотеки . . . . .	85
<b>Часть I. Основные средства . . . . .</b>	<b>111</b>
4. Типы и объявления . . . . .	113
5. Указатели, массивы и структуры . . . . .	133
6. Выражения и операторы . . . . .	155
7. Функции . . . . .	195
8. Пространства имен и исключения . . . . .	219
9. Исходные файлы и программы . . . . .	253
<b>Часть II. Механизмы абстракции . . . . .</b>	<b>281</b>
10. Классы . . . . .	283
11. Перегрузка операций . . . . .	327
12. Наследование классов . . . . .	371
13. Шаблоны . . . . .	401
14. Обработка исключений . . . . .	433
15. Иерархии классов . . . . .	473
<b>Часть III. Стандартная библиотека . . . . .</b>	<b>515</b>
16. Организация библиотеки и контейнеры . . . . .	517
17. Стандартные контейнеры . . . . .	555
18. Алгоритмы и классы функциональных объектов . . . . .	607
19. Итераторы и аллокаторы . . . . .	655
20. Строки . . . . .	689
21. Потоки . . . . .	717
22. Классы для математических вычислений . . . . .	775

---

Часть IV. Проектирование с использованием C++ . . . . .	809
23. Общий взгляд на разработку программ. Проектирование . . . . .	811
24. Проектирование и программирование . . . . .	849
25. Роли классов . . . . .	895
Приложения и предметный указатель . . . . .	923
A. Грамматика . . . . .	925
B. Совместимость . . . . .	947
C. Технические подробности . . . . .	961
D. Локализация . . . . .	1007
E. Исключения и безопасность стандартной библиотеки . . . . .	1077
Предметный указатель. . . . .	1117