

Библиотека профессионала

Java™

Том 1. Основы

Десятое издание

Кей Хорстманн



Москва • Санкт-Петербург • Киев
2017

Хорстманн, К. С. Java™. Т.1, Основы : [пер. с англ.] / К. Хорстманн. — 10-е изд. — Москва [и др.] : Вильямс, 2017. — 864 с. — (Библиотека профессионала). — Предм. указ. : с. 849—864.

УДК 004.438Java:004.42

ББК 32

Чит. зал № 1 — 1 экз.

Эта книга давно уже признана авторитетным, исчерпывающим руководством и практическим справочным пособием для опытных программистов, стремящихся писать на Java надежный код для реальных приложений. Настоящее, десятое издание книги было полностью обновлено по версии Java SE 8 и отражает самые долгожданные за последние годы нововведения в языке Java. Оно было переписано и реорганизовано с целью проиллюстрировать на сотнях тщательно подобранных, простых для понимания и удобных для практического применения примеров новые языковые средства Java SE 8, идиомы и нормы передовой практики программирования на Java.

Автор книги К. Хорстманн написал ее для серьезных программистов, которым приходится решать практические задачи. Она поможет им достичь глубокого понимания языка Java и его библиотеки. В первом томе настоящего двухтомного издания основное внимание уделяется основным понятиям языка Java и принципам современного программирования пользовательского интерфейса. В этом томе рассматриваются самые разные вопросы: от принципов объектно-ориентированного программирования до обобщений, коллекций, лямбда-выражений, разработки графического интерфейса средствами библиотеки Swing, а также новейшие методики параллельного и функционального программирования.

Оглавление

Предисловие	17
Глава 1. Введение в язык Java	25
Глава 2. Среда программирования на Java	39
Глава 3. Основные языковые конструкции Java	59
Глава 4. Объекты и классы	131
Глава 5. Наследование	193
Глава 6. Интерфейсы, лямбда-выражения и внутренние классы	265
Глава 7. Исключения, утверждения и протоколирование	325
Глава 8. Обобщенное программирование	377
Глава 9. Коллекции	415
Глава 10. Программирование графики	481
Глава 11. Обработка событий	523
Глава 12. Компоненты пользовательского интерфейса в Swing	559
Глава 13. Развертывание приложений Java	693
Глава 14. Параллельное программирование	745
Приложение А. Ключевые слова Java	847
Предметный указатель	849