

ПОЛНОЕ
РУКОВОДСТВО

С

КЛАССИЧЕСКОЕ
ИЗДАНИЕ

ГЕРБЕРТ ШИЛДТ



Москва · Санкт-Петербург · Киев
2018

Шилдт, Г. С : полное руководство, классическое издание : [перевод с английского] / Герберт Шилдт. — Москва [и др.] : Вильямс, 2018. — 699 с. : ил. — Парал. тит. англ. — Предметный указатель : с. 681—699.

УДК 004.438С

ББК 32

Чит. зал №1 — 1 экз.

Эта книга задумана как справочник для всех программистов, работающих на языке С, независимо от уровня их подготовки. Предполагается, что читатель уже имеет некоторое представление об основах языка С и может написать на нем хотя бы простейшую программу. Однако, если читатель только начал изучать С, эта книга послужит отличным дополнением к любому учебнику по С, так как в ней можно будет найти ответы на многие трудные вопросы, возникающие в процессе изучения.

Книга также будет полезна в качестве подробного справочника по основам С++, который, как известно, является объектно-ориентированным расширением языка С, т.е. она пригодится любому программисту, пишущему программы на С или С++.

Оглавление

Часть I. Основы языка C	29
Глава 1. Обзор возможностей языка C.....	31
Глава 2. Выражения.....	43
Глава 3. Операторы.....	81
Глава 4. Массивы и строки.....	107
Глава 5. Указатели.....	125
Глава 6. Функции.....	147
Глава 7. Структуры, объединения, перечисления и декларация typedef.....	169
Глава 8. Ввод/вывод на консоль.....	195
Глава 9. Файловый ввод/вывод.....	215
Глава 10. Препроцессор и комментарии.....	241
Часть II. Стандарт C99	253
Глава 11. C99.....	255
Часть III. Стандартная библиотека	273
Глава 12. Редактирование связей, использование библиотек и заголовков.....	275
Глава 13. Функции ввода/вывода.....	283
Глава 14. Строковые и символьные функции.....	319
Глава 15. Математические функции.....	345
Глава 16. Функции времени, даты и локализации.....	373
Глава 17. Функции динамического распределения памяти.....	385
Глава 18. Служебные функции.....	391
Глава 19. Функции обработки двухбайтовых символов.....	417
Глава 20. Библиотечные средства, добавленные в версии C99.....	425
Часть IV. Алгоритмы и приложения	435
Глава 21. Сортировка и поиск.....	437
Глава 22. Очереди, стеки, связанные списки и деревья.....	459
Глава 23. Разреженные массивы.....	493
Глава 24. Синтаксический разбор и вычисление выражений.....	509
Глава 25. Решение задач с помощью искусственного интеллекта.....	529
Часть V. Разработка программ с помощью C	571
Глава 26. Создание скелета приложения для Windows 2000.....	573
Глава 27. Проектирование программ с помощью C.....	591
Глава 28. Производительность, переносимость и отладка.....	603
Часть VI. Интерпретатор языка C	621
Глава 29. Интерпретатор языка C.....	623
Предметный указатель.....	681