

Нойбург, М. Программирование для iOS 7. Основы Objective-C , Xcode и Cocoa / Мэтт Нойбург ; пер. с англ. И. В. Берштейн. — Москва : Вильямс, 2014. — 384 с. : ил. — (O'REILLY).

УДК 004.451.9iOS

ББК 32

Ч/З №1 — 1 экз.

Если вы только что приступили к разработке программ для iOS 7 или хотите лучше усвоить основы, это практическое руководство даст вам представление об основных компонентах — языке Objective-C, среде Xcode и каркасах Cocoa Touch. Вы изучите объектно-ориентированные концепции, поймете, как использовать инструменты разработки компании Apple, и узнаете, как среда Cocoa обеспечивает функциональные возможности, необходимые для приложений в системе iOS.

Овладев основами, вы будете в состоянии приступить к разработке программ для iOS, руководствуясь этим справочником.

Программирование для iOS 7

ОСНОВЫ Objective-C, Xcode и Cocoa

Мэтт Нойбург



Москва • Санкт-Петербург • Киев

2014

Оглавление

Предисловие	11
Благодарности	14
Об авторе	17
Часть I. Язык	19
Глава 1. Краткое описание языка C	21
Глава 2. Объектно-ориентированное программирование	49
Глава 3. Объекты и сообщения Objective-C	59
Глава 4. Классы Objective-C	85
Глава 5. Экземпляры Objective-C	95
Часть II. Интегрированная среда разработки	119
Глава 6. Анатомия проекта Xcode	121
Глава 7. Управление nib-файлами	161
Глава 8. Документация	191
Глава 9. Жизненный цикл проекта	201
Часть III. Сосоа	261
Глава 10. Классы Сосоа	263
Глава 11. События в среде Сосоа	293
Глава 12. Методы доступа и управление памятью	319
Глава 13. Связь между объектами	367
Предметный указатель	381