

**Android. Программирование для профессионалов /**  
Б. Харди [и др.] ; пер. с англ. Е. Матвеев. — 2-изд. —  
Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2016. — 636 с. : ил. —  
(Для профессионалов).

УДК 004.451.9Android

ББК 32

**Ч/З №1 — 1 экз.**

Изучение Android — все равно что жизнь в другой стране : даже если вы говорите на местном языке, на первых порах вы все равно не чувствуете себя как дома. Такое впечатление, что все окружающие знают что-то такое, чего вы еще не понимаете. И даже то, что уже известно, в новом контексте оказывается попросту неправильным.

Второе издание познакомит вас с интегрированной средой разработки Android Studio, которая поможет с легкостью создавать приложения для Android. Вы не только изучите основы программирования, но и узнаете о возможностях Lollipop, новых инструментах вспомогательных библиотек, а также некоторых ключевых инструментах стандартной библиотеки, включая SoundPool, анимацию и ресурсы. Все учебные приложения были спроектированы таким образом, чтобы продемонстрировать важные концепции и приемы программирования под Android и дать опыт их практического применения.

Б. Харди, Б. Филлипс, К. Стюарт, К. Марсикано

# Android

## ПРОГРАММИРОВАНИЕ для ПРОФЕССИОНАЛОВ

2-е издание



Москва · Санкт-Петербург · Нижний Новгород · Воронеж  
Киев · Екатеринбург · Самара · Минск

2016

# Краткое содержание

<b>Благодарности .....</b>	<b>20</b>
<b>Изучение Android .....</b>	<b>22</b>
<b>Глава 1. Первое приложение Android .....</b>	<b>28</b>
<b>Глава 2. Android и модель MVC.....</b>	<b>57</b>
<b>Глава 3. Жизненный цикл активности .....</b>	<b>79</b>
<b>Глава 4. Отладка приложений Android.....</b>	<b>96</b>
<b>Глава 5. Вторая активность .....</b>	<b>109</b>
<b>Глава 6. Версии Android SDK и совместимость .....</b>	<b>132</b>
<b>Глава 7. UI-фрагменты и FragmentManager.....</b>	<b>142</b>
<b>Глава 8. Макеты и виджеты.....</b>	<b>170</b>
<b>Глава 9. Вывод списков и ListFragment .....</b>	<b>188</b>
<b>Глава 10. Аргументы фрагментов.....</b>	<b>214</b>
<b>Глава 11. ViewPager .....</b>	<b>226</b>
<b>Глава 12. Диалоговые окна .....</b>	<b>237</b>
<b>Глава 13. Панель инструментов .....</b>	<b>257</b>
<b>Глава 14. Базы данных SQLite .....</b>	<b>279</b>
<b>Глава 15. Неявные интенты .....</b>	<b>298</b>

<b>Глава 16.</b> Интенты при работе с камерой .....	316
<b>Глава 17.</b> Двухпанельные интерфейсы.....	332
<b>Глава 18.</b> Активы .....	350
<b>Глава 19.</b> Воспроизведение аудио с использованием SoundPool .....	363
<b>Глава 20.</b> Стили и темы.....	376
<b>Глава 21.</b> Графические объекты.....	393
<b>Глава 22.</b> Подробнее об интентах и задачах .....	407
<b>Глава 23.</b> HTTP и фоновые задачи .....	428
<b>Глава 24.</b> Looper, Handler и HandlerThread .....	454
<b>Глава 25.</b> Поиск .....	476
<b>Глава 26.</b> Фоновые службы .....	492
<b>Глава 27.</b> Широковещательные интенты .....	519
<b>Глава 28.</b> Просмотр веб-страниц и WebView.....	541
<b>Глава 29.</b> Пользовательские представления и события касания .....	557
<b>Глава 30.</b> Анимация свойств.....	570
<b>Глава 31.</b> Отслеживание местоположения устройства.....	584
<b>Глава 32.</b> Карты .....	603
<b>Глава 33.</b> Материальное оформление .....	619