

Фримен, Э. Паттерны проектирования / Эрик Фримен, Элизабет Фримен при участии Кэтти Сьерра и Берта Бейтса ; пер. с англ. Е. Матвеев. — Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2016. — 645 с. : ил. — (O'Reilly).

УДК 004.415.2

ББК 32

Ч/З №1 — 1 экз.

В мире постоянно кто-то сталкивается с такими же проблемами программирования, которые возникают и у вас. Многие разработчики решают совершенно идентичные задачи и находят похожие решения. Если вы не хотите изобретать велосипед, используйте готовые шаблоны (паттерны) проектирования, работе с которыми посвящена эта книга.

Паттерны появились, потому что многие разработчики искали пути повышения гибкости и степени повторного использования своих программ. Найденные решения воплощены в краткой и легко применимой на практике форме.

Особенностью данного издания является уникальный способ подачи материала, выделяющий серию «Head First» издательства O'Reilly в ряду множества скучных книг, посвященных программированию. Книга будет интересна широкому кругу веб-разработчиков, от начинающих до профессионалов, желающих освоить работу с паттернами проектирования.

Паттерны проектирования

Как бы было хорошо
найти книгу по паттернам,
которая будет веселее визита
к зубному врачу и понятнее
налоговой декларации...
Наверное, об этом можно
только мечтать...

Эрик Фримен
Элизабет Фримен

при участии
Кэтти Сьерра
и Берта Бейтса



 **ПИТЕР®**

Москва · Санкт-Петербург · Нижний Новгород · Воронеж
Ростов-на-Дону · Екатеринбург · Самара · Новосибирск
Киев · Харьков · Минск

2016

Содержание (сводка)

	Введение	25
1	Добро пожаловать в мир паттернов: <i>знакомство с паттернами</i>	37
2	Объекты в курсе событий: <i>паттерн Наблюдатель</i>	71
3	Украшение объектов: <i>паттерн Декоратор</i>	111
4	Домашняя ОО-выпечка: <i>паттерн Фабрика</i>	141
5	Уникальные объекты: <i>паттерн Одиночка</i>	199
6	Инкапсуляция вызова: <i>паттерн Команда</i>	219
7	Умение приспособливаться: <i>паттерны Адаптер и Фасад</i>	261
8	Инкапсуляция алгоритмов: <i>паттерн Шаблонный Метод</i>	299
9	Управляемые коллекции: <i>паттерны Итератор и Компоновщик</i>	337
10	Состояние дел: <i>паттерн Состояние</i>	405
11	Управление доступом к объектам: <i>паттерн Заместитель</i>	449
12	Паттерны паттернов: <i>составные паттерны</i>	517
13	Паттерны в реальном мире: <i>паттерны для лучшей жизни</i>	593
14	Приложение: <i>другие паттерны</i>	627