

**Регламент**  
**Universus Dota 2**

# Содержание

- Глава 1    Общая информация.
- Глава 2    Формат проведения.
- Глава 3    Правила игры на турнире.
- Глава 4    Подготовка к игре.
- Глава 5    Паузы.
- Глава 6    Дисциплинарные правила.
- Глава 7    Замены.
- Глава 8    Форс-мажор.
- Глава 9    Предупреждения, замечания и баны.
- Глава 10   Порядок рассмотрения жалоб.
- Глава 11   Призовой фонд и его распределение.
- Глава 12   Порядок выплаты призового фонда.
- Глава 13   Другие условия.

## 1. Общая информация

Турнир «Universus» (далее — Турнир) — соревнования, проводимые [Белорусской Ассоциацией Компьютерного Спорта](#) совместно с Республиканским центром физического воспитания и спорта учащихся и студентов ([РЦФВС](#)), унитарным предприятием [А1](#), среди пользователей массовой многопользовательской онлайн-игры Dota 2 (далее — Игра), обучающихся, сотрудников, выпускников (2023 года) учреждений образования, реализующих образовательные программы высшего образования в Республике Беларусь.

Организаторы турнира, или Организаторы — [Белорусская Ассоциация Компьютерного Спорта](#), [РЦФВС](#), [А1](#).

Игроки без команды могут найти себе тиммейтов в специальном обсуждении:

[Поиск команды для соло игроков](#)

## 2. Формат проведения

**Дисциплина:** Dota 2.

**Формат игры:** 5x5.

**Режим игры:** Captains Mode.

Турнир разделен на квалификации и Play-off.

**Даты проведения:**

*Регистрация команд УВО для участия в квалификациях:* до 18 мая включительно.

*Проведение матчей квалификаций:* с 22 по 28 мая.

*Проведение Play-off стадии:* 3-4 июня.

**Формат квалификаций:**

Учреждения высшего образования (далее — УВО) выставляют команды состоящие из обучающихся, сотрудников, выпускников (2023 года) их УВО. Регистрация команды для участия в турнире осуществляется через ответственное лицо в каждом УВО. Количество команд, которое может выставить УВО для участия в турнире зависит от количества обучающихся:

- Четыре команды — от университетов с общей численностью обучающихся более 10 000;

- Две команды — от университетов с общей численностью обучающихся от 5 000 до 10 000;
- Одна команда — от университетов с общей численностью обучающихся до 5 000.

Все зарегистрированные команды распределяются случайным образом на четыре квалификационные Single Elimination сетки. Все матчи до ¼ проходят в формате bo1; матчи ¼ проходят в формате bo3. По итогам квалификаций из каждой сетки в Play-off выходят по четыре команды.

Лобби игр квалификаций по умолчанию создают игроки команд, если иное не оговорено Судьями. После создания лобби игроки должны связаться с капитаном команды оппонентов и сообщить ему данные для входа в лобби.

После окончания игры команда победителей, должна в течение 10 минут сообщить результат матча в [личные сообщения группы VK](#).

#### **Формат Play-off стадии:**

Сетка Double Elimination на 16 команд. После одного поражения в верхней сетке, команда падает в нижнюю сетку; после поражения в нижней сетке команда выбывает из турнира.

Все матчи — bo1; финал верхней и нижней сетки, гранд-финал — bo3.

Вся стадия Play-off пройдет в LAN формате.

**Начало игр:** [Уточняется в социальных сетях](#).

**Порядок выбора:** право выбора в первой, третьей игре каждого матча определяется броском монеты. Во второй игре право первого выбора получает другая команда.

### **3. Правила игры на турнире**

- 3.1. В турнире разрешается принимать участие командам, в составе которых все игроки постоянно проживают на территории Республики Беларусь и являются студентами, сотрудниками, выпускниками (2023 года) одного университета.
- 3.2. Продолжительность игры — до определения победителя.
- 3.3. Победителем игры считается команда, которая уничтожит крепость противника.
- 3.4. За использование багов карты команда может получить техническое поражение в игре.

- 3.5. Предметы игрока, покинувшего игру, остаются у его героя или подлежат продаже. Разрешено использовать этого героя и не продавать предметы.
- 3.6. Во время проведения Play-off, на стадии драфта героев за спиной команды может находиться не более одного человека (тренер, представитель команды и т.д.).
- 3.7. После окончания драфта тренер/представитель команды и т.д. должен уйти. Во время игры около команд могут находиться только Судьи, Организаторы и сотрудники, занимающиеся освещением турнира.
- 3.8. На тренера/представителя команды распространяются правила Соревновательного кодекса, описанные в 6 пункте настоящего регламента.
- 3.9. Play-off пройдет в LAN-формате. Все команды-участницы Play-off обязаны явиться на место проведения своевременно и в полном составе.

#### 4. Подготовка к игре

- 4.1. Во время квалификаций:  
За 15 минут до начала матчей создать лобби с настройками, приведенными ниже, связаться с капитаном команды соперников, и сообщить ему данные для входа в лобби.  
Настройки лобби:  
Режим игры - **Captains mode**;  
Расположение сервера - **Западная Европа** (может быть выбрано любое другое расположение, удобное командам);  
Видимость лобби - **публичное**;  
Порядок выбора - **броском монетки**;  
Зрители - **запрещены**.

- 4.2. Если игра не начинается: своевременно — опоздавшие игроки получают предупреждение;

Если игра начинается с задержкой более 15 минут, то решение о старте игры или назначении технического поражения принимает Судья/Организатор. По усмотрению Судьи команда также может быть оштрафована или дисквалифицирована.

*\*Каждый случай уникален, и техническое поражение будет утверждено только после подтверждения судьей.*

*\*В случаях если серия во3, команда получает тех. поражение на 1-й карте, и отсчет времени начинается заново.*

- 4.3. В случае неправильного выбора или бана героя, ответственность лежит на игроке, совершившем данную ошибку, и рестарт в данной ситуации не предусмотрен.
- 4.4. В лобби могут находиться только игроки команд, Судьи и стримеры Организаторов. Менеджерам, тренерам, личным стримерам команд и иным лицам, не являющимся игроками команд, находится в лобби запрещено.
- 4.5. Перерывы между картами могут быть продолжительностью не более 10 минут. При наличии необходимости у одной из команд или по решению Судьи, перерыв может быть увеличен.

## 5. Паузы

- 5.1. Правилами установлен лимит: суммарно 10 минут паузы на команду. Команда, которая ставит паузу, обязана объяснить причину.
- 5.2. Если соперник нажал паузу, и Вы знаете, что правилами установлен лимит по времени, напишите в общий чат: "Правилами разрешено 10 минут паузы. После — мы имеем право отжать паузу".
- 5.3. Если паузу отжимают без предупреждения и одобрения противников быстрее, чем за установленные 10 минут (и это не был миссклик, а игру специально продолжили), команду, снявшую паузу, наказывают техническим поражением.
- 5.4. Команде разрешено воспользоваться суммарным количеством пауз в 20 минут, если соперники дали на это согласие.
- 5.5. Если одна из команд, превысив лимит пауз, продолжает пытаться приостановить игру — соперникам разрешено возобновить игру.
- 5.6. Доигрывать матч вчетвером, втроем, вдвоем или одному не запрещено.

## 6. Дисциплинарные правила

- 6.1. Запрещено без одобрения Судьи изменять никнейм по ходу Турнира. Запрещено заходить в лобби с никнеймом, отличающимся от заявленного. Запрещены оскорбительные никнеймы игроков. По запросу Судьи игрок обязан сменить никнейм.
- 6.2. Название команды не должно быть оскорбительным, содержать призывы к насилию, порнографические материалы или пропаганду расизма, или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.
- 6.3. Аватар участника не должен содержать изображения насилия, порнографические материалы или пропаганду расизма, или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.
- 6.4. Соревновательный кодекс.  
Все участники Турнира обязаны честно принимать участие в любом матче в рамках Турнира. Участники Турнира могут быть забанены на всех ивентах Организаторов / дисквалифицированы из Турнира / получить техническое поражение / получить замечание или предупреждение / оштрафованы на % от призового в зависимости от ситуации на усмотрение Судьи за следующие нарушения:
  - Кооперация — кооперация между участниками в рамках матча или Турнира для получения преимущества над другими участниками.
  - Предварительное согласие на разделение призовых мест или других денежных компенсаций.
  - Оскорбления и провокации — оскорбления и провокация противников, организаторов или других причастных к Турниру в лобби / игре / на сайте, а также на сторонних порталах и социальных сетях.
  - Получение информации или сигналов о ситуации в матче из сторонних источников.
  - Саботирование матча — намеренный проигрыш в матче / срыв матча, путем открытого отказа или умышленного уклонения.
  - Читерство — использование модифицированного клиента, включая использование любых сторонних программ для получения игрового преимущества.
  - Игровые ошибки — использование игровых ошибок для получения игрового преимущества.

- Смурфинг — использование подставных аккаунтов, или игра на чужом аккаунте для получения выгоды.
- Неспортивное поведение — неуважительное отношение к соперникам во время игры, несерьезное, непрофессиональное отношение к матчам Турнира.
- Акк-шаринг — передача своего аккаунта третьим лицам.
- Отключение из игры — намеренное отключение из игры, без предварительного разрешения Судьи.
- Обман — попытка обмануть Организаторов или других игроков с заведомо ложными заявлениями, информацией или документами.
- Спам — это нежелательные сообщения в любой форме, которые отправляются в большом количестве.
- Дискредитация — умышленные действия, направленные на подрыв авторитета, имиджа и доверия к кому-либо, умаление его достоинства и авторитета.
- Игнорирование — форма психологической защиты, при которой осуществляется контроль информации об источнике воздействия путем ограничения объема такой информации или ее искаженного восприятия.

## 7. Замены

- 7.1. Разрешено менять игрока между картами, если игрок изначально был заявлен в составе команды как “Замена”.
- 7.2. Перед Play-off стадией турнира команда может включить в свой состав одного любого игрока, который обучается в том же университете, что и участники команды и не участвовал в квалификациях в составе другой команды.
- 7.3. При совершении замены в составе, капитан команды обязан сообщить все запрашиваемые данные об игроке-замене Организаторам турнира.
- 7.4. Совершение двух или более замен в составе возможно только в случае возникновения форс-мажорной ситуации и только после одобрения Организаторами турнира.



## **8. Форс-мажор**

- 8.1. При возникновении технических проблем у Организаторов, матч может быть остановлен и/или перезапущен.
- 8.2. Игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением. Перенос матчей по причине технических или других проблем у игрока невозможен.
- 8.3. Организатор Турнира не несет ответственности при следующих обстоятельствах:
  - Неверно указанные личные данные.
  - Невозможность использования приза (награды) по независящим от Организатора обстоятельствам.
  - Иные обстоятельства, не зависящие от Организатора Турнира.

## **9. Предупреждения, замечания и баны**

- 9.1. Игроки могут получить замечания и предупреждения, а также могут быть оштрафованы за нарушение регламента.
- 9.2. Два замечания равняются одному предупреждению.
- 9.3. Если игрок получает два предупреждения, то его отстраняют от участия в Турнире и, возможно, на остальных ивентах Организаторов Турнира на срок, установленный Организаторами.

## **10. Порядок рассмотрения жалоб**

- 10.1. Все решения Судей, касаемо правил, являются ситуативными и могут трактоваться под каждый игровой эпизод с отдельными особенностями.
- 10.2. Решения Судей по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.
- 10.3. Игроки обязаны делать скриншоты и видеозаписи возможных инцидентов для вынесения решения о ходе, либо по ходу матча. Без предоставления доказательств администрация в праве не менять результаты уже сыгранной игры или не засчитать техническое поражение сопернику.

## 11. Призовой фонд и его распределение

11.1. Призовой фонд финальной стадии турнира **Universus** составляет 1750 белорусских рублей.

11.2. Распределение по местам на турнире:

1	место	—	1000	белорусских	рублей.
2	место	—	500	белорусских	рублей.
3 место — 250 белорусских рублей.					

11.3. Призовые перечисляются за вычетом подоходного налога (13%).

## 12. Порядок выплаты призового фонда

12.1. В течение 7 календарных дней после окончания турнира Организатор свяжется с игроками-призерами для получения данных для выплаты приза.

12.2. В течение 7 календарных с дней с момента получения письма игроки-призеры должны предоставить данные для выплаты призовых.

12.3. В случае непредоставления данных для выплаты приза в указанный срок, срок выплаты приза Организатором может быть увеличен.

12.4. Организатор выплачивает приз игрокам-призерам в течение 90 (девяноста) календарных дней с даты предоставления данных.

12.5. Призовые могут отправляться на международные карты Visa или Mastercard, указанные игроками.

12.6. При ошибке, совершенной игроками, при указании данных банковских карт, Организаторы Турнира ответственности не несут.

12.7. Приз может быть выплачен родителям, опекунам, другим законным представителям, или же другому лицу, которое укажет игрок.

## 13. Другие условия

13.1. Факт участия в Турнире означает, что фамилии, имена, отчества, фотографии участников, видео-, аудио- и иные материалы об участниках могут быть использованы Организатором в любых рекламных и (или) информационных материалах, связанных с проведением Турнира, без уплаты какого-либо вознаграждения участникам. Все права на такие рекламные материалы принадлежат Организатору.

- 13.2. Участие в Турнире предполагает ознакомление и полное согласие Участников с настоящими Правилами, и принятие на себя обязательства соблюдать все их условия и требования.
- 13.3. Для обеспечения честной игры и поддержания здорового соперничества Организаторы Турнира также оставляют за собой право выносить решения по вопросам, не предусмотренным или не освещенным подробно в настоящем своде правил.
- 13.4. Организаторы Турнира оставляют за собой право дополнять, удалять и иным образом изменять правила, изложенные в настоящем своде правил, уведомляя об этом участников Турнира.
- 13.5. По запросу Организатора Турнира каждый игрок соглашается участвовать в интервью для СМИ, трансляции, фото- и видеосъемках или других мероприятиях для СМИ. Организатор Турнира обязуется помочь игроку сделать фото / видео запись, предоставив инструкции (рекомендации), как это сделать. Игроки не могут отказать в участии в фото / видеозаписи.
- 13.6. Связь с Организаторами и Судьями Турнира:  
E-mail: [besa.dota@gmail.com](mailto:besa.dota@gmail.com)  
Telegram: [@Dell1ght](https://www.instagram.com/Dell1ght)  
[Паблик VK](#)