

ПРОВЕДЕНИЕ СТУДЕНЧЕСКОЙ ОЛИМПИАДЫ ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ В ГГТУ ИМЕНИ П.О.СУХОГО

О.А.Кравченко

Учреждение образования

"Гомельский государственный университет имени П.О.Сухого",

кафедра "Информационные технологии"

Олимпиады по программированию в университете проводятся ежегодно в рамках профориентационной работы. Их целью является совершенствование подготовки студентов в области программирования, с одной стороны, и знакомство школьников с вузом, возможностями обучения по современным специальностям. Кроме того - это способ к подготовке команды студентов к участию в республиканских и международных олимпиадах по программированию. Олимпиада проводится в командном режиме в форме соревнований по правилам международных олимпиад в основном в компьютерных классах кафедры "Информационные технологии". Когда поступает много заявок для участия приходится привлекать компьютерные классы и других кафедр.

За долго до начала олимпиады создается оргкомитет, задачами которого являются: разработка правил и программы проведения олимпиады, подготовка и рассылка приглашений в учреждения образования г. Гомеля и Гомельской области, подготовка аудиторного фонда и нелегкое согласования с учебным отделом университета переносы занятий, регистрация откликнувшихся команд, разработка заданий, их тестирования, создания курса задач в системе автоматизированного тестирования программ, подготовка правил регистрации команд в компьютерной сети университета, инструкции по разработке и тестированию программ в автоматизированной системе тестирования программ и организация питания участников во время проведения олимпиады и атрибуты подведения итогов олимпиады и награждения победителей. Накануне олимпиады, когда прием заявок для участия прекращен, проводится работа по распределению команд студентов и школьников по компьютерным классам. Каждая команда состоит из трех человек. Одной команде выделяется один компьютер. Это тоже задача, т.к. требуется распределить команды в соответствии с возможностями классов и так, чтобы в одном классе не оказались команды из одной школы, лицея. колледжа, студенческой группы и факультета университета. Это делается для того, чтобы участники не обменивались готовыми решениями задач и чтобы снизить нагрузку оргкомитета по выявлению плагиата и дисквалификации команд. Известно, что эта вынужденная дисквалификация команд приносит негативное в атмосферу проведения олимпиады.

Для автоматизации процесса регистрации прибывших на олимпиаду команд студентов и школьников предварительно создаются списки команд и изготавливаются из листов писчей бумаги бейджики в форме пирамидок с названиями команд, учреждения образования, номера аудитории. Пирамиды устанавливаются на системных блоках компьютеров и информация, на них размещенная, дает возможность быстро реагировать организаторам проведения олимпиады на замечания команд о неполадках в сети и на вопросы по поводу тестирования программ.

На кафедре "Информационные технологии" разработана база данных для регистрации участников олимпиады. Силами студентов в рамках курсового проектирования по дисциплине "Конструирование программ и языки программирования" разработана программная система, позволяющая создавать списки команд, распределения их по аудиториям, создавать развертку пирамид-бейджиков с текстом, подводить итоги олимпиады и формировать отчет о ее проведении.

Большую помощь в подготовке олимпиады осуществляет деканат факультета автоматизированных и информационных систем. Декан факультета привлекает спонсоров (IT компании, заинтересованные в подготовке специалистов в университете), которые выделяют ценные подарки для награждения победителей. Подарки участникам олимпиады - один из приятных мотивов участия в олимпиаде, и, как следствие участия, - мотив для поднятия уровня в области программирования.

Особенность проведения олимпиады - участие в ней школьников, т.е. детей. Школьники прибывают на олимпиаду в сопровождении учителей, которых надо принять и разместить на время проведения олимпиады. В аудитории 2-306, оснащенной техническими средствами мультимедиа, на экран большого телевизора выводится турнирная таблица хода соревнований. В таблице видны все участники, их успехи: количество решенных задач, количество попыток сдачи задач на проверку тестирующей системе, штрафное время, начисленное за решение задач, и место, занимаемое в турнирной таблице. Олимпиада по программированию требует от участников большой сосредоточенности, напряжения умственного и физического. В программе олимпиады предусмотрена "кофе-пауза", во время которой участникам предлагаются безвредные напитки и сладости. В организации проведения и наведения порядка после принимают участие лаборанты кафедры.

Завершается олимпиада подведением итогов, рассмотрением апелляций, награждением победителей и разбором задач, предлагавшимся на олимпиаде.

Разумеется, особое внимание уделяется нелегкой задаче подготовки студентов к участию в олимпиаде